ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ	Código: FOR-PSS-570 Versión: 1 Fecha: Memo I2022016490 – 13/05/2022 Pagina: 1 de 2

1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: Comunidad de Cuidado 1.1. Unidad Operativa/Lote/Zona: __ Casa Santa María

1.2 Localidad: Suba

2. Linea: Movilizando Capacidades

2.1. Fecha de Ejecución:

7	11	2023	al	7	11	2023

2.2. Nombre del encuentro: 1.Dia de la tecnologia

2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: Leidy Johanna Olaya Olaya – Terapeuta ocupacional.

3. DESARROLLO

3.1. OBJETIVO GENERAL

- Conservar habilidades cognitivas de atención y memoria, por medio del uso de un computador.

3.2. OBJETIVOS ESPECIFICOS

1. Promover el adecuado manejo de tiempo libre.
2. Sensibilizar a las personas mayores en la importancia del manejo del computador, adicional al manejo de las TICS.
3. Fomentar la capacidad funcional en las personas mayores, por medio de actividades a traves del uso de las tecnologiaas de la información.

3.3. METODOLOGIA

3.3.1 MOMENTO INICIAL	Actividad 1 : 07/11/2023 Para la jornada se hace trabajo lúdico en el computador, para ello se hace un ejercicio práctico de encendido y apagado de computador se observa que en esta actividad se aumenta habilidades cognitivas y de destreza óculo manual de las personas mayores. Cabe mencionar que la sala de equipos de computo hace parte de las instalaciones del mismo operador, el cual esta ubicado cerca a la comunidad de cuidado. Este desplazamiento es no mayor a 5 minutos dado que esta dentro del mismo operador.
3.3.2 MOMENTO CENTRAL	Actividad 1 - 07/11/2023: Se les facilita cuando en encendido es visible en el computador que tiene CPU, por otra parte se ingresa al link https://poki.com/es/g/dinosaur-game, https://poki.com/es/g/cats-drop , se promueve hagan los ejercicios para uso del mouse, ademas de se muestra videos y de manera presencial las partes del computador.
3.3.3 MOMENTO FINAL	Actividad 1 : Durante la ejecucion de las actividades los participantes se mostraron alertas, activos y receptivos, se realizo la actividad sin complicaciones, se hace las orientaciones del caso.

3.4.RECURSOS

Se ponen los recursos utilizados para todas las actividades (general)

Computadores	Borrador de Tablero
Sillas	Marcador de Tablero
Mesas	Bafle
Cables	Tablero

4. EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO

Actividad 1 dia de la tecnologia, 07/11/2023 Johanna Olaya: Para la jornada se hace trabajo lúdico en el computador, para ello se hace un ejercicio práctico de encendido y apagado de computador se observa que en esta actividad se aumenta habilidades cognitivas y de destreza óculo manual de las personas mayores, Antonio Rendon, Rosalba Escobar y Vitalia Oyola logran hacer este proceso, sin embargo se evidencia que se les facilita cuando en encendido es visible en el computador que tiene CPU, por otra parte se ingresa al link https://poki.com/es/g/dinosaur-game, https://poki.com/es/g/cats-drop , se promueve hagan los ejercicios a fin obtener mayor destreza en el proceso se destaca Israel Suarez y Gilberto Villarraga, quienes muestran agrado en el desarrollo del uso del mouse, se observa aun en ocasiones dificultad en el manejo de la figura a fondo y coordinación viso motriz, se finaliza con el ejercicio práctico de apagado logrando hacerlo si dificultad. Se procede a realizar el traslado a comunidad de cuidado, sin novedad.

5. FIRMA DE PERSONAS MAYORES

Actividad 1: CC 19258922

Fecha de evaluación del encuentro: 07/11/2023 Poner último dia de la ejecución de la actividad 07/11/2023

Nombre del profesional que evalúa: Juan Carlos Rodriguez Bautista (coordinador). Relacionar todos los profesionales: Leidy Johanna Olaya Olaya – Terapeuta ocupacional.

REGISTRO FOTOGRAFICO DIA DE LA TECNOLOGIA

1. DIA DE LA TECNOLOGIA

Manejo de programas en internet



